**JAVA SCRIPTS**

**Variáveis**

Para declara uma variável é necessário antes de declara utiliza um do seguinte comando **VAR**, **LEF** seguido do nome que deseja para variável para atribuir um valor para variável utiliza o símbolo de igual “**=**”.

**Var nome = “JAILTON”**

**+** O sinal de soma é usado para concatena string em tipos numéricos é usado para somar

**Funções JS**

**Alert**

O alert serve para criar POP-UPS nos navegadores com mensagens determinadas dentro do alert.

**ALERT (“mensagem desejada”)**

**Prompt**

O prompt serve para criar POP-UPS com campos onde o usuário pode escrever e enviar.

**PROMPT (“digite um texto”)**

**Confirm**

O confirm serve para criar POP-UP com dois botões com um de confirmar e outro de cancelar junto com determinada mensagem.

**CONFIRM (“sim ou não”)**

**Number.paserInt() ou Number.paserFloat()**

A função a cima serve para converter números em número Inteiro ou Real.

**Number.paserInt(valor)**

**Convenção pra String utilizar função** **“toString()”**

Para converter a variável em string é utilizado o comando

**Nome\_variável.toString();**

**Função para conta a quantidade de caracteres**

Utiliza a função length

**Nome\_variável.length();**

**Função para converter em maiúsculas e minúsculas.**

Utiliza a função toUpperCase() e toLowerCase()

**Nome\_variável.toUpperCase(); Nome\_variável.toLowerCase();**

Type of

`frase${var}`

Var.toFixed().repleace(‘.’,’,’)

Operadore Aritimeticos

+ - \* / % \*\*

Var valor = Document.getElementsByTagName(‘p’)[0]

Valor.innerText

Valor.innerHTML

Valor.style.color =’blue’

Document.body